



'Architects of play'

een start met ludodidactiek



Architects of play

Wat kunnen we afkijken van game design en design thinking en toepassen voor kinderen en jongeren in ons onderwijs? Hoe kan leren leuker worden en hoe creëren we een proactieve houding? Maak kennis met ludodidactiek.

In deze workshop beleef je wat de kracht van spel is bij het behalen van een leerdoel. Je speelt, je ontwerp en maakt een eigen prototype.

duur : 60 minuten





Over Springstof

Binnen de trainingen van Springstof staat de spelende en makende mens centraal. Actieve trainingen waarbij je tijdens de eerste minuut al aan het werk wordt gezet. Zelf nieuwsgierig worden, vragen stellen, onderzoeken en kritisch zijn over aannames. Maar ook spelen met mogelijkheden, verbindingen leggen, samenwerken en kennis ontwikkelen.





Over de trainers

Deze training wordt gegeven door twee trainers: Karin Gerfen en Annerieke Otten. Beide in 2001 afgestudeerd bij ArtEZ Hogeschool voor de Kunsten in de richtingen theater en beeldende kunst. In 2018 en 2019 volgden we bijscholingen bij de Hogeschool voor de Kunsten Utrecht bij de master Kunsteducatie en de master Kunst & Economie. Ook zijn we recent bij LKCA opgeleid tot ICC trainer.



“Springstof biedt een prettige mix van theorie en praktijk die goed aansluit bij het moment van de dag. Laagdrempelig, met veel ruimte voor eigen inbreng en uitdagend genoeg voor alle niveau’s, goede sfeer en iedereen betrokken !”

www.spring-stof.nl

www.spring-stof.nl

